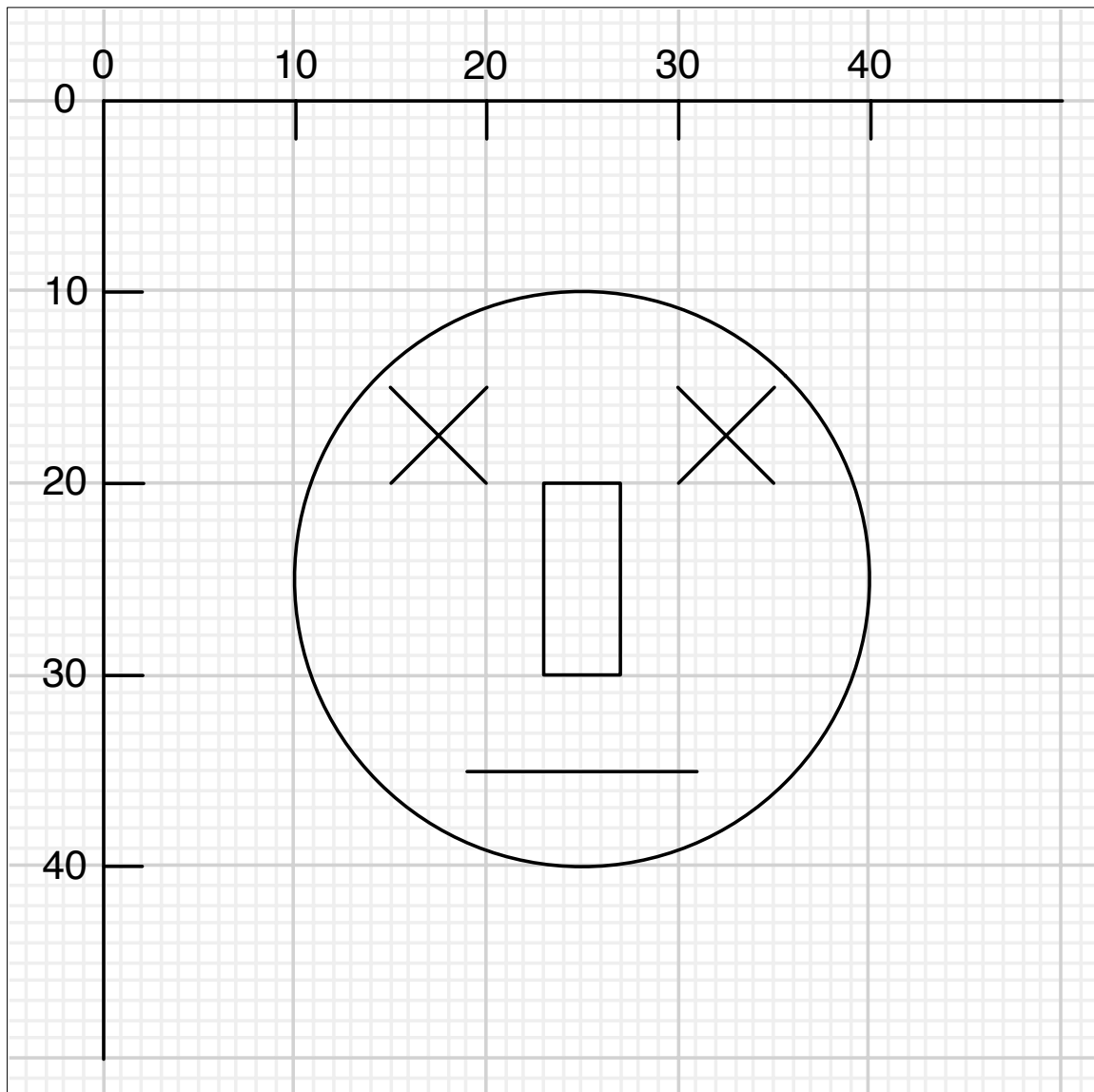


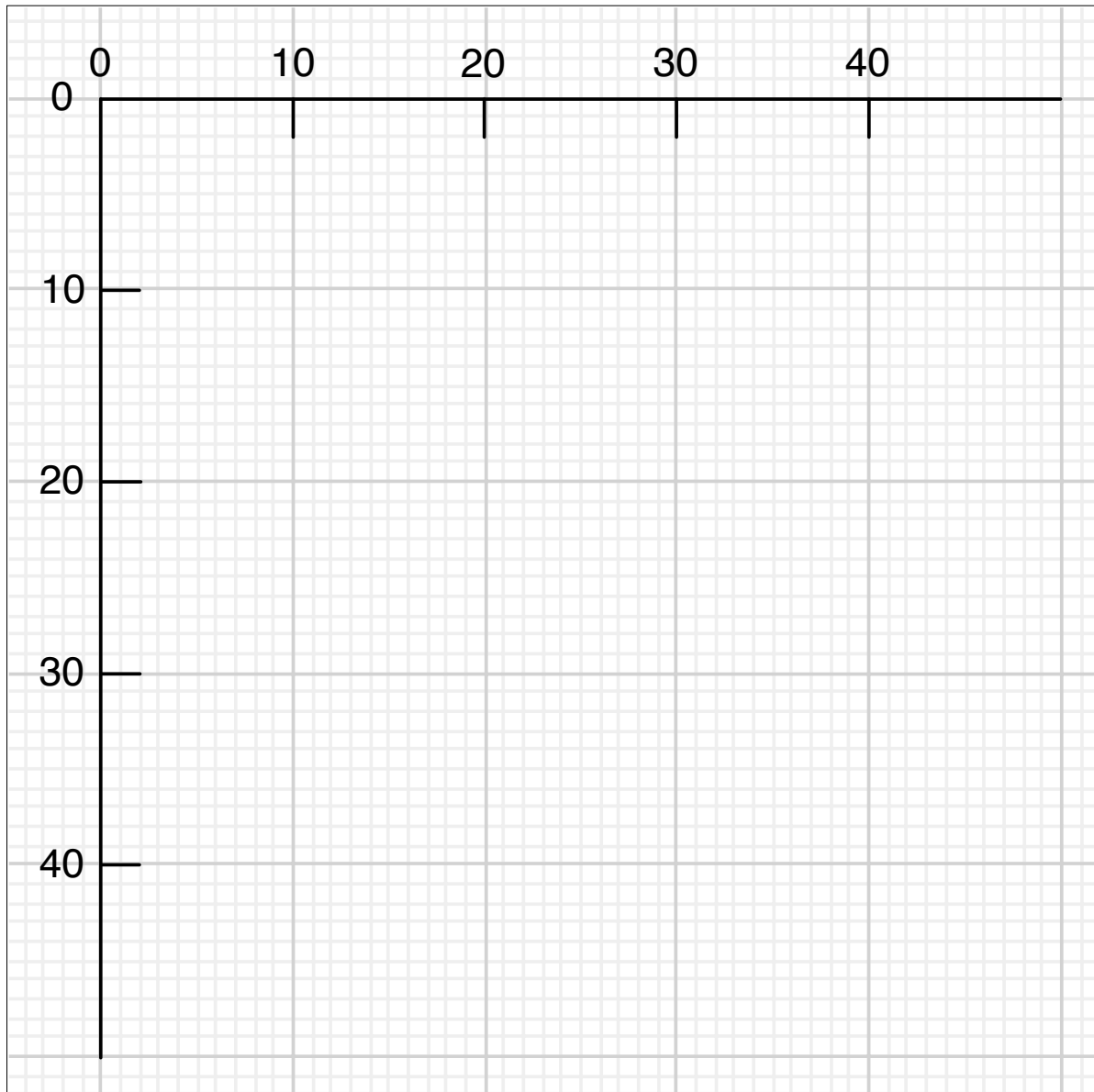
Exercice V- Version 3.1

Notez les instructions qu'il faut donner à un objet `g` du type `Graphics`, pour créer le dessin suivant :



Exercice V- Version 3.2

Créez le dessin correspondant aux instructions indiquées en bas :



```
g.drawOval(10, 10, 30, 30);  
g.drawRect(23, 20, 4, 10);  
g.drawLine(15, 15, 20, 20);  
g.drawLine(15, 20, 20, 15);  
g.drawLine(30, 15, 35, 20);  
g.drawLine(30, 20, 35, 15);  
g.drawLine(19, 34, 31, 34);
```